



5. ROČNÍK

DOBROVOLNÁ SPOLEČNÁ AKTIVITA PRO DĚTI A RODIČE

„NESEĎTE DOMA! PŘIPRAVTE SI NOŽKY NEBO KOLA ČI KOLOBĚŽKY – AŤ NEMUSÍTE CHODIT PĚŠKY.“

HRA JE URČENA PŘEDEVŠÍM ŽÁKŮM 1. – 3. TŘÍD, KTEŘÍ NAVŠTĚVUJÍ ŠD. CHCEME VŠAK K ÚČASTI POZVAT TAKÉ JEJICH RODIČE ČI PRARODIČE A ROVNĚŽ ŽÁKY, KTEŘÍ ŠD NENAVŠTĚVUJÍ. ZKRÁTKA – NESEĎTE DOMA, VYDEJTE SE DO KRÁSNÉHO PROSTŘEDÍ KRÁLOVÉHRADECKÝCH LESŮ, KTERÉ VĚTŠINA Z VÁS URČITĚ DOBŘE ZNÁ.

ZAHÁJENÍ HRY – SOBOTA 22. 3. 2025

UKONČENÍ HRY – SOBOTA 31. 5. 2025

VYHODNOCENÍ HRY – ČERVEN 2025

ÚVODNÍ POZNÁMKA

V LETOŠNÍM ROČNÍKU BUDETE MUSET VYLUŠTIT POLOHU JEDNOTLIVÝCH STANOVIŠŤ V LESE. VELMI DŮLEŽITOU POMŮCKOU TAK PRO VÁS BUDE PŘÍLOHA S OBRÁZKOVOU ŠIFROU. OBRÁZKOVOU ŠIFRU BUDETE TAKÉ POTŘEBOVAT NA BONUSOVÝ ÚKOL A POMŮŽE VÁM I PŘI ŘEŠENÍ PŘESMYČEK.

PRAVIDLA

- V LESE JSOU PŘIPRAVENA STANOVIŠTĚ, KDE NALEZNETE ÚKOLY.
- CELKEM JE 10 STANOVIŠŤ = 10 ÚKOLŮ.
- CELKOVÁ DÉLKA SOUTĚŽNÍ TRASY JE ASI 14 KM. BUDE ALE ZÁLEŽET, JAKÉ LESNÍ CESTY SI PRO PUTOVÁNÍ ZVOLÍTE VY. ZÁKLADEM TRASY JE BRUSLAŘSKÝ OKRUH.
- ÚKOLY MŮŽETE PLNIT PRŮBĚŽNĚ BĚHEM CELÉ DOBY TRVÁNÍ HRY NEBO JE MŮŽETE SPLNIT VŠECHNY NAJEDNOU. **ALE POZOR – NA KAŽDÉM STANOVIŠTI VYLUŠTÍTE ŠIFRU A TEPRVE POTOM BUDETE ZNÁT POLOHU NÁSLEDUJÍCÍHO STANOVIŠTĚ.**
- VYŘEŠENÉ ÚKOLY POTOM POŠLETE S POMOCÍ RODIČŮ E-MAILEM S PŘÍLOHOU „KARTA HRÁČE“ SVÉ PANÍ VYCHOVATELCE (prijmeni@stefcova.cz). NEDRUŽINOVÉ DĚTI POŠLOU NA schmiedova@stefcova.cz. „KARTU HRÁČE“ MŮŽETE PŘINĚST TAKÉ VYTIŠTĚNOU.
- „KARTA HRÁČE“ MÁ DVĚ STRÁNKY. MŮŽETE JI POSLAT NEBO PŘINĚST I V PŘÍPADĚ, ŽE NESTIHNETE NAVŠTÍVIT VŠECHNA STANOVIŠTĚ.
- NA KAŽDÉM STANOVIŠTI VYLUŠTÍTE ŠIFRU = POLOHU NÁSLEDUJÍCÍHO STANOVIŠTĚ. DÁLE TAM JSOU 2 ÚKOLY (OTÁZKA A PŘESMYČKA – PŘEHÁZEJTE PÍSMENA TAK, ABY VZNIKLO SMYSLUPLNÉ SLOVO). ZA KAŽDOU SPRÁVNĚ VYŘEŠENOU OTÁZKU A PŘESMYČKU ZÍSKÁTE 1 BOD. ČÍM VÍCE ÚKOLŮ VYŘEŠÍTE SPRÁVNĚ, TÍM HODNOTNĚJŠÍ ODMĚNU ZÍSKÁTE.
- BONUSOVÝ ÚKOL – „PŘÍBĚH Z OBRÁZKŮ“. TENTO ÚKOL BUDE SAMOZŘEJMĚ TAKÉ OHODNOCEN, VYPRACUJTE HO DO „KARTY HRÁČE“. Z OBRÁZKOVÉ ŠIFRY SI VYBERTE LIBOVOLNÉ OBRÁZKY A NA JEJICH ZÁKLADĚ VYMYSLTE PŘÍBĚH, POHÁDKU, KOMIKS ČI BÁSNÍČKU. POKUD SI NA TO NETROUFNETE, NAMALUJTE JEN OBRÁZKY.
- NA KAŽDÉM STANOVIŠTI DOSTANETE JEŠTĚ TIP NA SPOLEČNOU POHYBOVOU AKTIVITU NEBO JINÝ ÚKOL, KTERÝ SE ALE JIŽ NEBODUJE.

VÁŠ ÚKOL NA STANOVIŠTI

- NA KAŽDÉM STANOVIŠTI PODLE POPISU MÍSTA NAJDETE ÚKOL.
- ÚKOL NECHTE NA MÍSTĚ, NEMANIPULUJTE S NÍM, AŽ NEPOKAZÍTE HRU OSTATNÍM!!!
- DO SVÉHO BLOKU NEBO PŘÍMO DO „KARTY HRÁČE“ NAPIŠETE ODPOVĚDI.
- VŠECHNY ÚKOLY JSOU PŘIPEVNĚNÉ NA KMENI STROMU.
- U ÚKOLU 10 JE KONTROLNÍ STANOVIŠTĚ. NAJDETE ZDE KRABIČKU. V KRABIČCE JE SEŠIT NA PODPISY. PODEPÍŠETE SE A SEŠIT VRÁTÍTE ZPĚT DO KRABIČKY, KRABIČKU DÁTE DO SÁČKU A PEČLIVĚ ULOŽÍTE NA PŮVODNÍ MÍSTO TAK, ABY BYLA PŘIPRAVENA PRO DALŠÍ HRÁČE!!!

STANOVIŠTĚ – POPIS MÍSTA, KDE NAJDETE ÚKOL.

- **ÚVODNÍ STANOVIŠTĚ, KDE JE ÚKOL 1, MUSÍTE TAKÉ VYLUŠTIT. TEPRVE POTOM MŮŽETE VYRAZIT DO LESA.**



ÚKOL 1

1. POSTAVTE SE ČELEM K INFORMAČNÍ TABULI „POVĚSTI Z HRADECKÝCH LESŮ – ČEŠÍK“ Č. 16.
2. ÚKOL HLEDEJTE PO VAŠÍ LEVÉ RUCE ZA HLAVNÍ CESTOU, ZA PŘÍKOPEM, PO CESTIČCE ASI 50 KROKŮ SMĚREM DO LESA.
3. ÚKOL JE OD CESTIČKY NA LEVÉ STRANĚ DALŠÍCH ASI 20 KROKŮ.

- **ÚKOL 2**

1. NAJDĚTE ALTÁNEK. NAJDĚTE „DOLÍK“, KTERÝ JE U ODPADKOVÉHO KOŠE.
2. POSTAVTE SE VEDLE „DOLÍKU“, ALTÁNEK MÁTE ZA ZÁDY.
3. ÚKOL HLEDEJTE ASI 65 KROKŮ SMĚREM DO LESA. JDĚTE PO LEVÉ CESTIČCE SMĚREM NAHORU A NA „ROZDVOJCE“ JDĚTE PO PRAVÉ CESTIČCE.

- **ÚKOL 3**

1. POSTAVTE SE MEZI „ANETINU ČÁRKU“ A „ZVONIČKU“ SMĚREM DO LESA. „HUBERTA“ MÁTE ZA ZÁDY.
2. JDĚTE PO CESTĚ ASI 30 KROKŮ.
3. ÚKOL HLEDEJTE PO LEVÉ STRANĚ OD CESTY DALŠÍCH ASI 40 KROKŮ.

- **ÚKOL 4**

1. POSTAVTE SE ČELEM K INFORMAČNÍ TABULI „PRASE DIVOKÉ“, KTERÁ JE HNED U OKRUHU.
2. ÚKOL HLEDEJTE ZA INFORMAČNÍ TABULÍ ASI 50 KROKŮ SMĚREM DO LESA.

- **ÚKOL 5**

1. POSTAVTE SE ČELEM K INFORMAČNÍ TABULI „DRAK VĚTVIČKA“.

2. ÚKOL HLEDEJTE PO VAŠÍ PRAVÉ RUCE PŘES CESTU, PŘES PŘÍKOP ASI 70 KROKŮ SMĚREM DO LESA.

• **ÚKOL 6**

1. SEDNĚTE SI DO VLÁČKU, DO VAGÓNKU PO SMĚRU JÍZDY.
2. DÍVEJTE SE PŘED SEBE.
3. ÚKOL HLEDEJTE ZA CESTOU ASI 60 KROKŮ SMĚREM DO LESA.

• **ÚKOL 7**

1. POSTAVTE SE ČELEM K ROZCESTNÍKU – HRADEČNICE (ROZC. CYKLO)
2. ÚKOL HLEDEJTE ZA ROZCESTNÍKEM ASI 35 KROKŮ SMĚREM DO LESA.

• **ÚKOL 8**

1. ÚKOL HLEDEJTE ASI 40 KROKŮ ZA ODPOČÍVADLEM SMĚREM DO LESA.

• **ÚKOL 9**

1. POSTAVTE SE ČELEM K INFORMAČNÍ TABULI „VODNICKÁ SVATBA“.
2. ÚKOL HLEDEJTE PO VAŠÍ LEVÉ RUCE ASI 50 KROKŮ SMĚREM DO LESA.

• **ÚKOL 10 (KONTROLNÍ STANOVIŠTĚ)**

1. ÚKOL JE MIMO AREÁL.
2. ZASTAVTE SE NA ROZCESTÍ NA BRUSLAŘSKÉM OKRUHU U MODRÉ CEDULE KEMP.
3. POSTAVTE SE ČELEM K CEDULI A PODÍVEJTE SE SMĚREM K ZÁVOŘE NA OKRAJI LESA.
4. JDĚTE PO CESTĚ ZA ZÁVORU ASI 70 KROKŮ.
5. ÚKOL HLEDEJTE PO VAŠÍ LEVÉ RUCE DALŠÍCH ASI 50 KROKŮ SMĚREM DO LESA, PŘED „LESEM MENŠÍCH SMRČKŮ“.
6. POSTAVTE SE ZÁDY K ÚKOLU. PŘED VÁMI JE PAŘEZ. KRABIČKA JE SCHOVANÁ NA ZEMI POD PRVNÍM SMRČKEM ZA PAŘEZEM. V KRABIČCE JE SEŠIT NA PODPISY.

POTŘEBY HRÁČE

- OBLEČTE SI SPORTOVNÍ OBLEČENÍ A VHODNOU OBUV.
- S SEBOU DO BATŮŽKU: BLOK NEBO „KARTU HRÁČE“, TUŽKU, PŘÍLOHU, PRAVIDLA HRY, KTERÁ PŘÁVĚ ČTETE. NEZAPOMEŇTE NA SVAČINU A PITÍ, PŘÍPADNĚ KAPESNÉ NA OBČERSTVENÍ.

BUDEME RÁDY, POKUD SVÁ LESNÍ PUTOVÁNÍ A ZEJMÉNA ŘEŠENÍ ÚKOLŮ TAKÉ ZDOKUMENTUJETE. TĚŠÍME SE NA VAŠE FOTKY A NA SPRÁVNĚ VYŘEŠENÉ ÚKOLY.

PŘEJEME VÁM VŠEM PŘÍJEMNĚ STRÁVENÝ ČAS V PŘÍRODĚ.

VAŠE VYCHOVATELKY ☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺

POZNÁMKA – POKUD NA STANOVIŠTI ÚKOL NENAJDETE, NAPIŠTE NÁM, NĚKDO HO MOHL ZNIČIT. ZAJISTÍME NÁPRAVU.

UPOZORNĚNÍ – POKUD SE HRY LESNÍ PUTOVÁNÍ ZÚČASTNÍTE, JE TO NA VAŠE VLASTNÍ NEBEZPEČÍ. ODPOVĚDNOST ZA BEZPEČNOST DĚTÍ PŘI HŘE MAJÍ ZÁKONNÍ ZÁSTUPCI!!!

PŘÍPADNÉ DOTAZY PÍŠTE NA schmiedova@stefcova.cz